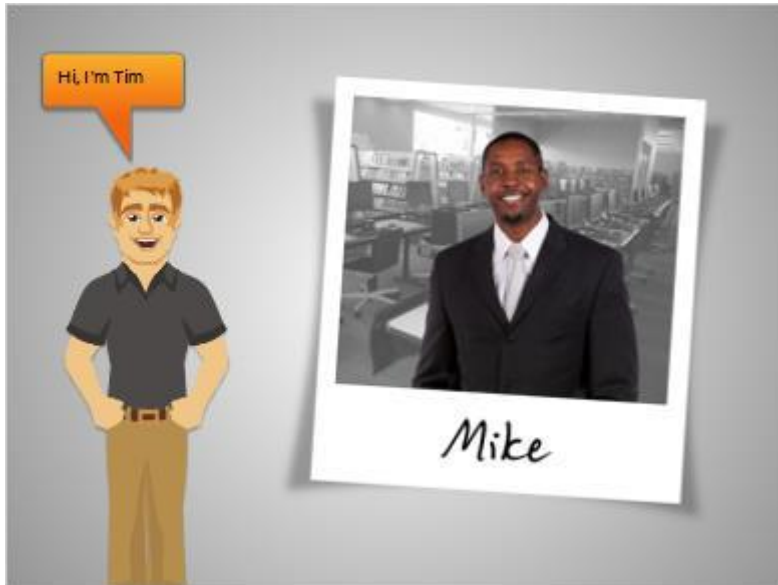


¿Que Es Una Computadora?



Hola, soy Tim.

Mike está en busca de un trabajo y quiere aprender a utilizar una computadora para que pueda solicitar puestos de trabajo sobre el internet.

Vamos a suponer que él es nuevo en el uso de computadoras. Necesitará una introducción a las partes de una computadora y cómo usarlas.

Vamos a seguir junto con Mike mientras aprende de las computadoras.



En primer lugar vamos a repasar los conceptos básicos de una computadora y sus partes.

Una computadora es un dispositivo electrónico que procesa información.

Con una computadora se pueden crear documentos como hojas de vida, buscar información sobre el internet, ver películas, jugar juegos, y mucho más.

El equipo en esta imagen es una computadora de escritorio.

Una computadora de escritorio está destinada a ser utilizada en un lugar y no se va a mover mucho.



Esta computadora es una portátil.

Considerando que la computadora de escritorio tiene la intención de permanecer en un lugar, este tipo de computadora es fácil de configurar y utilizar en diferentes lugares.



Las tabletas son otro tipo de computadora.

A veces no pueden hacer todo lo que una computadora de escritorio o portátil podría hacer, pero son muy fáciles de usar y son las más fáciles de transportar.



Muchas computadoras se conocen como un PC, acrónimo de “Personal Computer”. El equipo de la derecha es un PC, y está hecho por compañías como Dell, HP, etc.

Otro tipo de computadora es un Mac, que significa Macintosh y son hechas por la compañía Apple.

El Mac es la computadora de la izquierda.

Estas dos tipos de computadoras funcionan un poco diferente.

Para algunas de las otras clases en este sitio, usted va a elegir entre el Mac y el PC para las lecciones. Pero para este tema las dos son similar.

Una computadora de escritorio tiene diferentes partes.

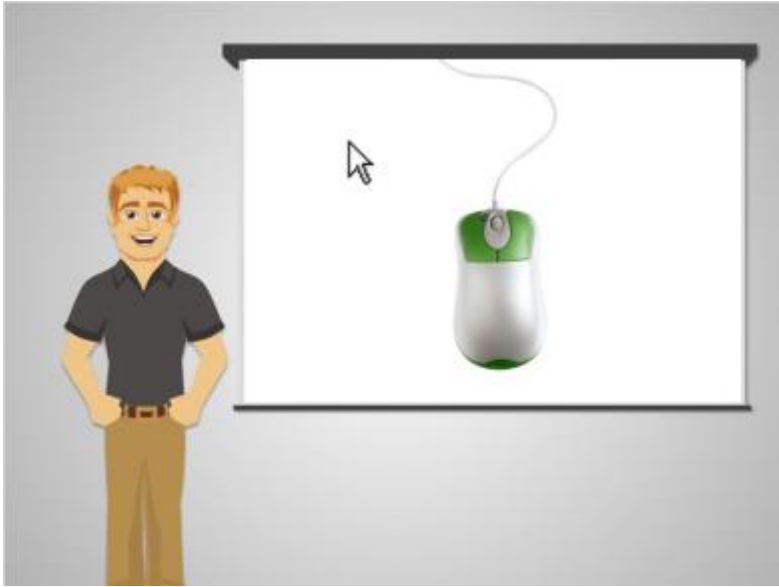


La caja de la computadora es lo que mantiene las principales partes de la computadora, que la hacen funcionar y procesar la información.

El monitor es la parte de la computadora que muestra la información visual, como el texto y las imágenes.

El keyboard y el mouse son las formas en que se puede comunicar con la computadora y decirle lo que debe hacer, de forma similar a como un control es cómo le dices a tu tv qué hacer. Usted puede aprender más acerca de estas partes de la computadora en las siguientes lecciones en esta clase.

El Mouse De La Computadora



El mouse es una manera de comunicarse con la computadora.

El mouse es una herramienta para ayudarle a moverse en torno a diferentes partes de la pantalla de la computadora.

A medida que mueve el mouse alrededor, también se mueva el puntero correspondiente que aparece en la pantalla de la computadora.

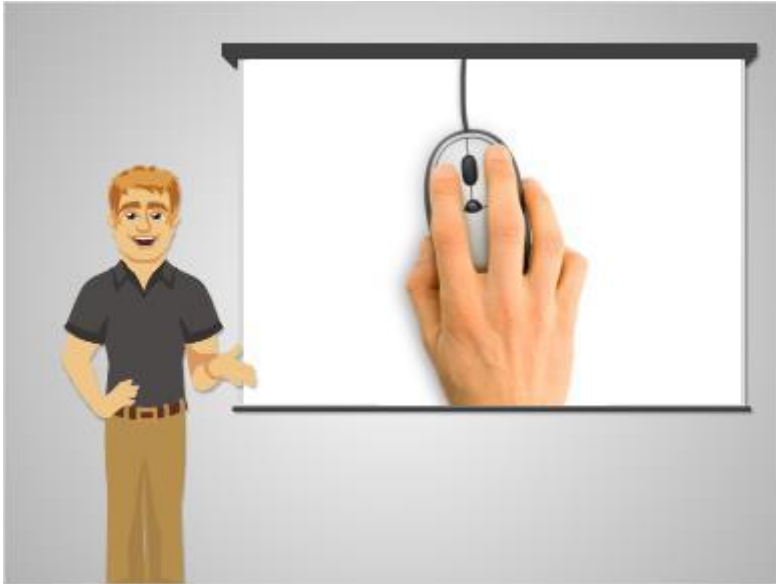
Una vez que tenga ese puntero en algo que quieres hacer o seleccionar, haga un clic en el botón del mouse para indicar a la computadora que haga lo que desea.



Un panel táctil es otro tipo de mouse.

Es común en las computadoras portátiles. El seguimiento de la punta de sus dedos mueve el puntero.

Para hacer clic en un panel táctil sólo aprietas en lugar. No necesitas presionar un botón como lo haces con un mouse.



Con el fin de usar un mouse con eficacia, lo mejor es mantener el mouse como se ve en la imagen.

Mike pone toda la mano en el mouse y se lleva el dedo índice sobre el botón izquierdo y el dedo corazón con el botón derecho.

El resto de los dedos descansan en el lado del mouse para ayudar a mover el mouse.

Si se desplaza el mouse recuerde que usted está arrastrando el mouse alrededor sin girarla.



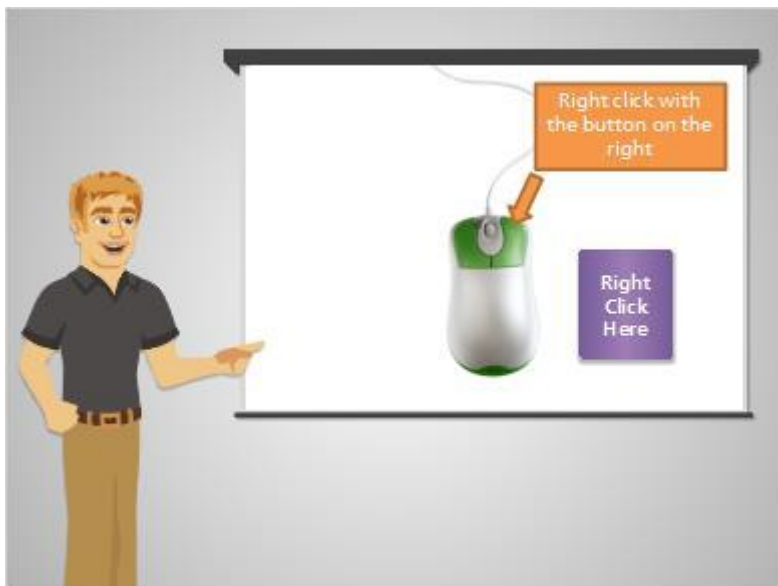
Ahora la práctica de mover el mouse.

¡No te preocupes, sé esto toma algún tiempo para acostumbrarse, pero con la práctica lo conseguirás!



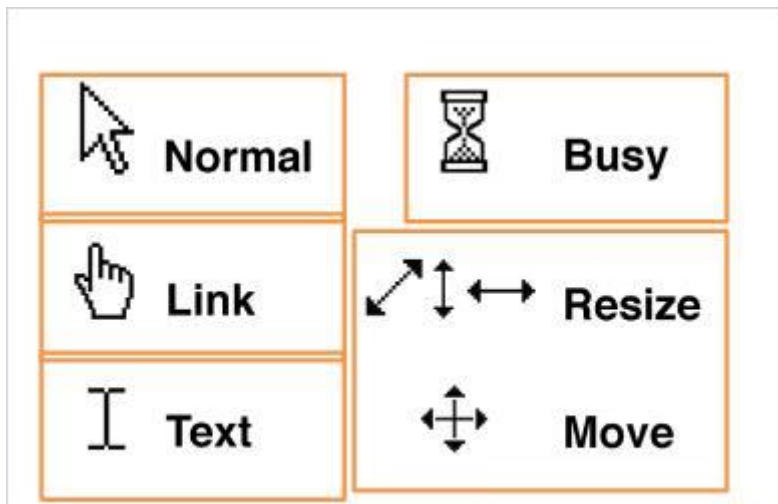
La mayor parte del tiempo, cuando se desea seleccionar algo en una computadora, se mueva el mouse para obtener el puntero donde desee y luego presione el botón de la izquierda del mouse.

Esto se conoce como clic izquierdo.



El botón de la derecha se utiliza para mostrar un menú de opciones.

Al pulsar el botón derecho se llama clic derecho.



El puntero del mouse que aparece en la pantalla de la computadora aparece diferente dependiendo en la función del puntero del mouse sobre ciertas partes de la pantalla.

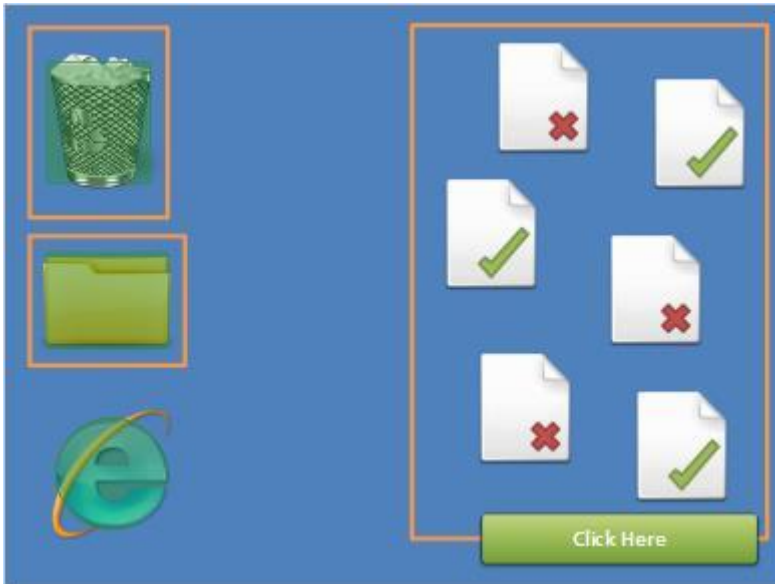
El puntero se verá como la flecha, llamado puntero normal, cuando está moviendo por la pantalla. El puntero normal es también lo que usted ve cuando usted está en un icono de la computadora o de otros elementos similares que usted puede hacer clic para abrir.

Cuando el puntero está en un enlace a un sitio de web, un botón, o de otros elementos que también puede hacer clic en, aparecerá como una mano.

El puntero se vea como una mayúscula cuando está sobre el texto que usted puede hacer clic en.

Cuando la computadora está trabajando, el reloj de arena aparecerá para decirte que se necesita esperar.

Además, el puntero aparecerá como flechas cuando cambie el tamaño de las ventanas, algo que se puede aprender más acerca a la clase de la introducción al PC o MAC en este sitio.



Arrastrar y soltar es otra cosa que puedes hacer con un mouse.

Para mover algo de un área de una computadora a otro coloca el puntero sobre el elemento que deseas mover.

Luego presione el botón izquierdo y no lo sueltes.

Mantenga pulsado este botón mientras se mueve el puntero donde desea que el elemento vía a ir.

Cuando tengas el puntero y el elemento en el que quieres, levante el dedo para detener manteniendo pulsado el botón izquierdo.

En la sesión de práctica en la clase, verás algunos documentos en el escritorio, junto a una papelera de reciclaje y una carpeta.

Para cada documento que tiene una marca de verificación de color verde, arrastra lo y ponlo en la carpeta moviendo el puntero del mouse sobre el documento, presione con el botón izquierdo del mouse y mantenga el botón pulsado. Arrastre el documento hasta el icono de la carpeta, y suelte el botón izquierdo.



Una forma de obtener más práctica con el mouse es jugar el juego de solitario en tu computadora.

PCs vienen con este juego porque es usado para aprender a mover el mouse, hacer clic, y arrastrar y soltar.

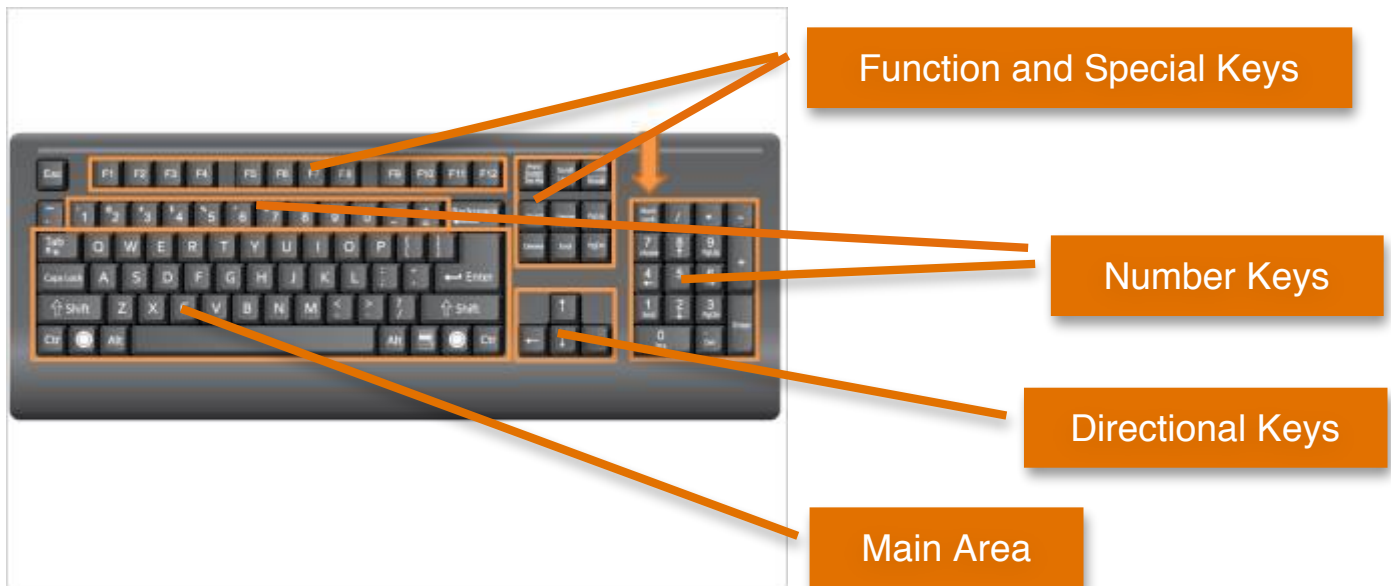
En las computadoras de Windows, se puede encontrar solitario por ir a los programas, luego Juegos, y aparece allí.

El Keyboard



El keyboard es una de las principales maneras de comunicarse con la computadora.

Mike va a utilizar el keyboard para escribir información, por ejemplo va a escribir su hoja de vida.



Hay secciones de teclas en el keyboard.

La parte principal del keyboard incluye las teclas que se va a utilizar con más frecuencia, como las teclas de letras, la barra espaciadora, y más.

Vamos a repasar algunas de las claves específicas más adelante en esta clase.

Esta sección cuenta con las teclas de dirección, que le ayudarán a avanzar a través de un documento y un sitio de web.

Las teclas numéricas se encuentran en dos lugares en el keyboard.

Se encuentran en la sección principal sobre las letras y en el keyboard numérico que está en el lado derecho del la sección principal del keyboard. Las teclas del keyboard numérico en la derecha también se pueden usar como las teclas de navegación.

En la parte superior del keyboard estan las teclas de función, y teclas especiales que tienen usos más específicos.



Vamos a repasar algunos de las propias teclas específicas.

Space Bar - Esta barra agrega un espacio.

Keyboard - Esta clave se utiliza para la capitalización de una carta o para acceder a los símbolos sobre las teclas de números y signos de puntuación. Cuando se mantiene pulsada es la tecla de mayúsculas, la letra mayúscula se escribe o se está escribiendo en el icono que aparece en la parte superior la izquierda de la tecla.

Backspace (en algunos keyboards esto es delete) - Utilice este botón si está escribiendo algo que desea eliminar.

Enter - es la tecla que presione para presentar algo o ir al siguiente paso. Por ejemplo, hay que oprimir Enter para pasar a la siguiente línea en un documento de texto o para ir a un sitio de web después de escribir la dirección.

Caps Lock - Al pulsar este botón, todo lo que escriba será capitalizado. Para desactivarlo y volver a escribir letra minúscula, sólo tiene que pulsar de nuevo.

Tab - Este botón se utiliza si desea a ser una margen en un documento de texto, o un correo electrónico, o se puede usar para saltar al siguiente campo si usted está llenando un formulario.



Notas:

Arrow Keys - Estas son las teclas de navegación que pueden ayudarle a ir arriba, abajo, izquierda y derecha cuando se está trabajando en un documento de texto o cuando se desea para desplazarse arriba y abajo de una página de web.

Number Lock - Algunos keyboards tienen un keyboard numérico en el lado, y si se enciende el bloqueo numérico, el keyboard numérico va mostrará los números. Si el bloqueo numérico está apagado, el keyboard numérico se convierte en un botón de navegación, como las teclas de flecha.

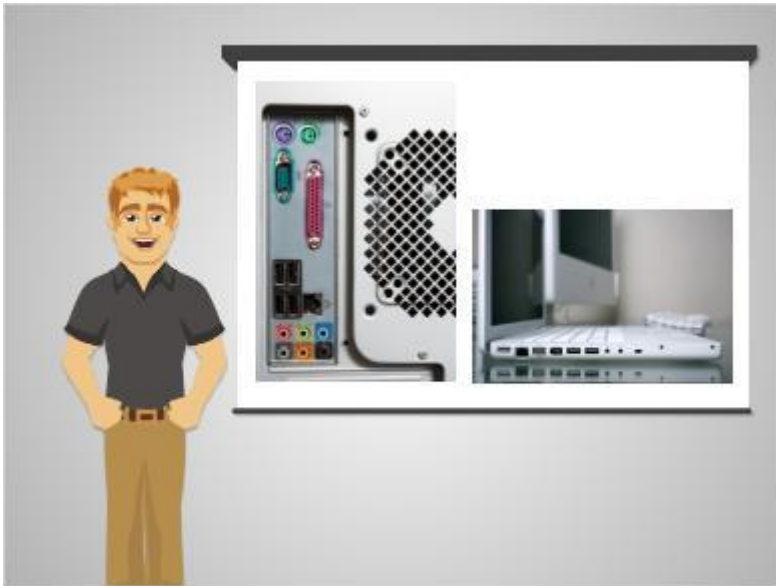


La clase incluye una sesión de práctica con el keyboard.

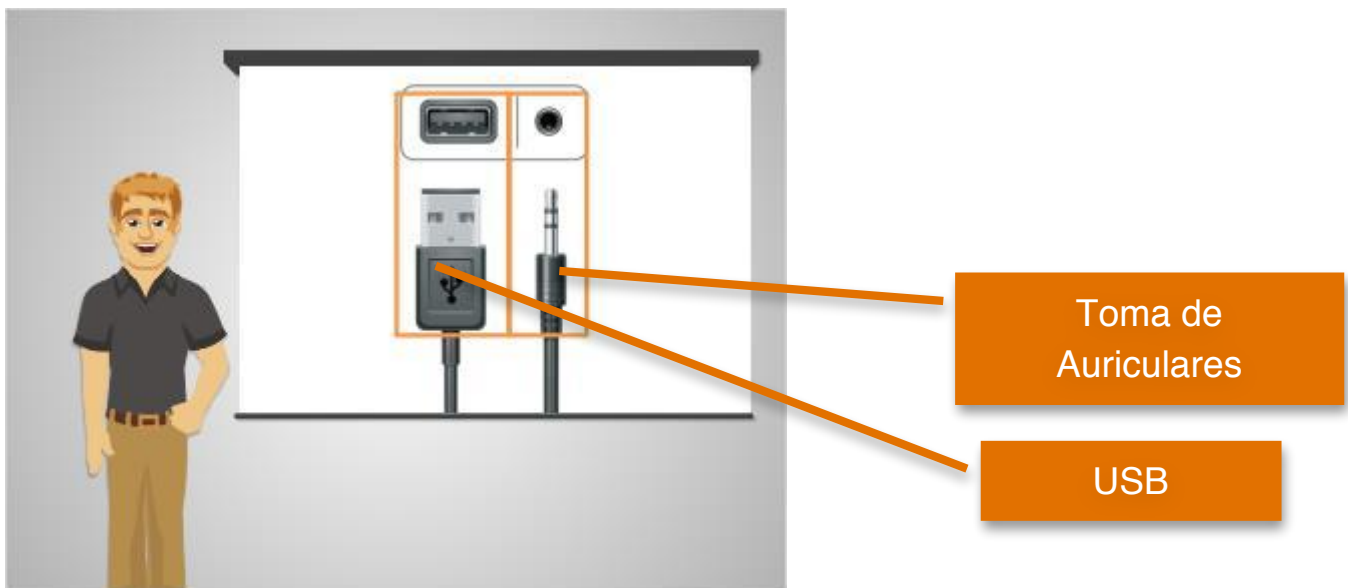
Puertos de La Computadora



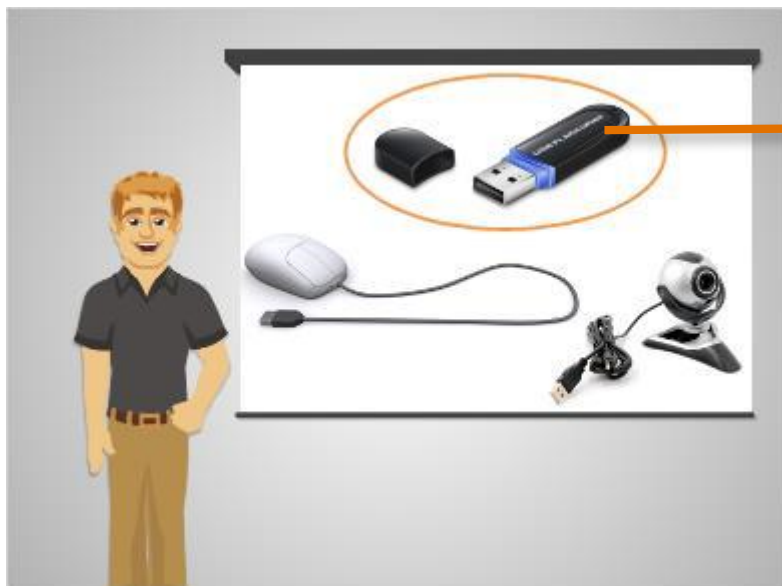
Cosas que usted utiliza con una computadora, como un mouse, o los auriculares, se conectan a la computadora a través de los enchufes que llamamos puertos.



Estos puertos se encuentran a menudo en la parte posterior de la caja de la computadora para las computadoras de escritorio. Y en los lados de los keyboards para computadoras portátiles.



Dos de los tipos más comunes de los puertos son el USB, visto aquí a la izquierda, y la toma de auriculares, en la derecha de esta imagen.



USB Drive

El USB es un conector común para un mouse y una cámara de web.

También se usa para un dispositivo de almacenamiento, llamada una unidad USB.

Estas unidades, como se ven en la imagen de arriba son una manera de guardar su trabajo si usted está utilizando una computadora compartida o pública.

Ellos se pueden conectar a la unidad USB de la computadora, y entonces usted puede guardar documentos, imágenes, y otras cosas.

Cuando haya acabado de trabajar, usted puede tomar la unidad con usted y así tienes todo tu trabajo.

Unidades de USB también se llaman “flash drives.”



Auriculares pueden utilizar un puerto USB o a veces utilizar el conector de audio.